



# Herramientas para hacer prototipos de apps

*Curso Uso de Dispositivos Móviles en el Aula*



# PopApp

De las más populares actualmente.

Se trabaja a partir de bocetos a mano alzada, con fotografías; sobre esas imágenes se va configurando la funcionalidad y acción de los distintos botones, áreas sensibles, enlaces, etc.

Es una app gratuita.





# Fluid UI



Es una herramienta amigable y fácil de emplear, con recursos muy potentes en su versión de paga.

Entre sus características más sobresalientes está la amplia galería de botones, fondos, placas, tipografías, transiciones de pantallas y la posibilidad de trabajar en colaboración.



# Proto.io

Muy popular con múltiples recursos para la elaboración de prototipos complejos y robustos.

Cuenta con una herramienta para trabajar transiciones con una línea del tiempo que resulta muy útil para dar una idea precisa de la apariencia y funcionamiento de la app en desarrollo.

Es una de las herramientas más destacadas para prototipos que permite usar galerías, simular animaciones, transiciones, pruebas y generar exportaciones en HTML 5.





# Appsbuilder



appsbuilder

Opera vía Web;

Se caracteriza por ser una de las líderes en su ramo y con recursos que resultan lo suficientemente robustos y completos para satisfacer amplias necesidades de creación.

Entre algunas características especiales se destaca como una opción viable si la aplicación a realizar se trata de llevar un sitio Web, ya desarrollado, a un formato específico de app para visualizarse en dispositivos móviles de manera efectiva.



# Mobincube App Generador

Para teléfonos y tabletas.

Permite realizar apps de principio a fin.

Cuenta con una serie de plantillas de interfaces, así como de los múltiples elementos visuales que se requieren, por lo que favorece un alto grado de personalización de una aplicación.

Se pueden trabajar apps tanto para el sistema Android como para iOS e incluso en HTML 5.

Es una plataforma de paga, cuyo costo depende del grado de recursos requeridos.





# Upplication



Para teléfonos y tabletas.

Producto de una iniciativa española;

Interesante opción para la elaboración de apps comerciales del tipo tienda en línea.

Opera a través de la selección de plantillas, botonerías y recursos funcionales que el usuario va seleccionando y configurando sin la necesidad de programar.

Incluye los procesos de publicación en las tiendas de Apple Store y Google Play, así como el manejo de estadísticas de sus descargas y reseñas.



# Invision

Para teléfonos y tabletas.

Además de poder realizar el desarrollo de una aplicación sin saber programar, a través de una plataforma en internet que tiene plantillas para los distintos componentes que comúnmente se requieren, cuenta con un entorno completo para realizar el desarrollo en colaboración con los grupos involucrados en la creación de la app: clientes, miembros del equipo desarrollador, personal de la institución, destinatarios finales, etc.





# CRÉDITOS

- Autor: Ma. Teresa Ramírez Gasca
- Edición: Departamento de Educación a Distancia
- Año: 2017