

DIFUSIÓN DE LOS EVENTOS ACADÉMICOS DEL ITESI A TRAVÉS DE UNA APLICACIÓN MÓVIL

Rivera Sandate Antonio (1), Villegas Téllez Rodrigo (2)

1 [Ing. Informática, Instituto Tecnológico Superior de Irapuato] | Dirección de correo electrónico: [antonio12094@hotmail.com]

2 [Ing. Informática, dirección académica, Irapuato, Instituto Tecnológico Superior de Irapuato] | Dirección de correo electrónico: [rovillegas@itesi.edu.mx]

Resumen

En la actualidad, los dispositivos móviles se han convertido en algo trascendental, donde los avances tecnológicos dan respuesta a nuestras necesidades, manteniéndonos en la continua conexión con la informática y las comunicaciones.

La tecnología móvil ha ampliado el panorama educativo, aportando principalmente la comunicación mediante la conectividad, encontrando una utilidad práctica de los dispositivos móviles en la educación.

Este proyecto divulga la realización de eventos académicos a través de una aplicación móvil con sistema operativo Android, la cual estará disponible desde el gestor de descargas Play Store. Llevando a cabo el análisis, diseño e implementación de una interfaz de usuario para la notificación de los eventos, únicamente para poder visualizar información por medio de imágenes y texto, difundiendo información básica tal como horario, fecha y objetivos, entre otros, de talleres, conferencias, etc.

Se propone mejorar la experiencia de los usuarios del tecnológico utilizando el potencial de los dispositivos móviles a través de un sistema de información de fácil manejo que reúna todas las características para la notificación de todos los eventos nivel institución.

Abstract

The technology in the world today is very important, technological developments lead us need to be in continuous connection with the information. For this reason mobile devices are already part of our daily lives.

It aims to improve the user experience of technology utilizing the potential of mobile devices through a system of user-friendly information that meets all the characteristics for the notification of all institution level events.

Palabras Clave

Móviles, visualizar, academicos

INTRODUCCIÓN

Las comunicaciones móviles y las redes inalámbricas han superado con creces las llamadas de voz. La era moderna a sido testigo de la aparición de un sin fin de usos, aplicaciones y chips informáticos inteligentes que posibilitan una profunda versatilidad a las tecnologías que los incorporan.

Mdifusion de eventos academicos del ITESI a traves de una aplicación móvil

Se analiza la posibilidad que con ayuda de dicha aplicación móvil basada en el sistema operativo Android sea de apoyo para el docente, y a su vez, para el alumno el responder dudas acerca de la básica información de algún evento siendo que para este le resulte más fácil con el simple hecho de manipular la aplicación de manera adecuada, será suficiente para poder informar a los alumnos de ITESI de la carrera Ingeniería en Informática de los eventos que están por acontecer, mediante una interacción de imágenes y datos del evento[1].

MATERIALES Y MÉTODOS

Equipo utilizado

Para la realización del proyecto se requirió el material que se presenta a continuación en la tabla 1.

Tabla 1 Materiales empleados en el proyecto.

Materiales
1.Computador MAC
2.Android Studio
3.Servidor
4.Conexión a internet

Metodología

Mediante la creación de la aplicación móvil, la cual es suministrada y almacenada por un sistema de información para su posterior consulta y posible modificación, trae consigo diversos beneficios a quien actualmente brinda la información, como facilitar el acceso a la información, la reducción del tiempo en la consulta, evitando la pérdida de la misma.

RESULTADOS Y DISCUSIÓN

A través del sistema de información es posible dar de alta, baja o modificar un taller, curso o conferencia.

La aplicación móvil se actualiza en tiempo real, al momento de tener acceso a internet, así como pre visualizar lo anterior actualizado.

La aplicación le permite al alumno realizar su registro a cualquier taller, curso o conferencia que esté visible, permitiéndole elegir entre uno o varios.

CONCLUSIONES

Permite conocer en tiempo real y en cualquier lugar, los eventos que más se ajustan al perfil de cada estudiante y aplicar directamente a ellas.

AGRADECIMIENTOS

Agradezco al MTI. Rodrigo Villegas Téllez por su participación y apoyo en la Investigación y a mi compañera Gabriela Lopez Hernandez

REFERENCIAS

- [1] Tomas Gironés, Jesús.(2012).El gran libro de android(2da edicion)Gran via de les Corts Catalanes,594.
[2] Spona, Helma.(2008).Programacion de base de datos con MySQL y PHP. Gran via de les Corts Catalanes,594.

Capitulos del libro

- [1] Tomas Gironés, Jesús.(2012).El gran libro de android(3ra edicion)Gran via de les Corts Catalanes,594.

Capítulo 1: Vision general y entorno de desarrollo (pp:38-54)

Editorial: Marcombo

Capítulo 2: Diseño de la interfaz de usuario: Vistas y Layouts (pp:61-85)

Capítulo 3: Actividades e intenciones (pp: 93-120)

Capítulo 8: Servicios, notificaciones y receptores de anuncios (pp: 245-257)

[2].Tomas Gironés, Jesús.(2012). Spona, Helma.(ediciones técnicas).Programacion de base de datos con MySQL y PHP. Gran via de les Corts Catalanes,594.

Capítulo 2: Fundamentos de PHP (pp:15-18, 48-49)

Editorial:Marcombo.

Capítulo 3: Bases de datos y MySQL. fundamentos (pp 81-88)

Capítulo 5: Creacion de base de datos y tablas con PHP (pp 149-156)