

# **UDA SEXTA INSCRIPCIÓN:**

AR LI 03 227 Iconología

NOMBRE DE LA ENTIDAD:	Campus Guanajuato, División	de Arquitectura Arte y Diseño
NOMBRE DE PROGRAMA EDUCATIVO:	Licenciatura en Arquitectura	
NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:	Principios de Iconología	CLAVE: AR LI 03 227
FECHA DE APROBACIÓN: Enero 2004	FECHA DE Octubre ACTUALIZACIÓN: 2021	ELABORÓ: Cristian Alejandro Torres Soto
HORAS DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE CON EL PROFESOR: HORAS SEMANA/SEMESTRE:  PRERREQUISITOS  A pa	TO DEL ESTUDIANTE:  HORAS TOTALES DE TRABAJO DEL ESTUDIANTE:  rtir de 6to.  PRERREQUISITOS	
NORMATIVOS: s	emestre RECOMENDABLES:	Arquitectura
CARACTERIZACIÓN DE LA UNIDAD DE APENDIZAJE		
TIPO DE CONOCIMIENTO: ( X ) Disciplinaria ( ) Formativa ( ) Metodológica		
ÁREA DE ORGANIZACIÓN CURRICULAR: ( ) General ( ) Básica común ( ) Básica disciplinar ( ) Profundización ( X ) Complementaria		
MODALIDAD DE ABORDAR EL CONOCIMIENTO: ( ) Curso ( ) Taller ( X ) Laboratorio ( ) Seminario		
CARÁCTER DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE: ( ) Obligatoria ( ) Recursable ( X ) Optativa ( ) Acreditable		
MODALIDAD DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:  ( ) Presencial ( ) A distancia ( )Virtual Autogestiva ( X ) Semipresencial		
PERFIL DEL DOCENTE:		
Para la impartición de esta unidad se sugiere la participación de profesionales con estudios o experiencia en Historia del Arte, específicamente Iconología Virreinal		
CONTRIBUCIÓN DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE AL PERFIL DE EGRESO DEL PROGRAMA EDUCATIVO:		
La unidad de Aprendizaje incide de manera directa en la formación de la competencia genérica institucional:		



# Licenciatura en Arquitectura

## Campus Guanajuato DAAD

- CG1: Planifica su proyecto educativo y de vida bajo los principios de libertad, respeto, responsabilidad social y justicia para contribuir como agente de cambio al desarrollo de su entorno.
- CG4: Sustenta una postura personal sobre temas de interés y relevancia general, considerando otros puntos de vista de manera crítica, respetuosa y reflexiva.
- CG6: Mantiene una actitud respetuosa hacia la interculturalidad y la diversidad para crear espacios de convivencia humana, académica y profesional y construir sociedades incluyentes.
- CG7: Es sensible al arte y participa en la apreciación e interpretación de sus expresiones en distintos géneros que promuevan su formación integral.

Además, contribuye a la competencia específica del programa:

- CE1: Fundamenta de manera crítica, racional y objetiva los procesos metodológicos del quehacer arquitectónico, patrimonial y urbano, a través de la identificación de tesis, teorías, métodos y técnicas apropiados para su análisis experimental con el fin de comprender, explicar y solucionar problemas sociales y ambientales propios de la disciplina con una actitud lógica, ética, reflexiva y de respeto al entorno.
- CE2: Proyecta productos arquitectónicos y urbanos de distinta complejidad y escala, en sus diferentes entornos y contextos, mediante el dominio de las condiciones proyectuales (métodos y procesos de diseño), tecnológicas, ambientales e histórico-críticas que permitan la materialización y gestión del proyecto desde una perspectiva ética y socialmente responsable.
- CE3: Comunica de manera oral, gráfica y visual, los procesos y productos de diseño, mediante la aplicación de recursos y herramientas de expresión análogico y digital, para presentar y representar las propuestas que solucionan problemáticas específicas.

### CONTEXTUALIZACIÓN EN EL PLAN DE ESTUDIOS:

La importancia de esta unidad de aprendizaje reside en la adquisición de conocimientos y habilidades que incidirán en una mejor comprensión y conceptualización del objeto arquitectónico.

Esta unidad de aprendizaje se caracteriza porque proporciona al estudiante los conceptos básicos del arte, temporalidad, así como habilidades para detectar, identificar e interpretar imágenes y símbolos.

Se imparte en los 6to., 7mo., 8vo. Y 9no. Semestre y se relaciona con las Unidades de Aprendizaje Critica y Análisis Histórico de la Arquitectura, Dibujo del Natural, Proyectos I Conceptualización, Expresión Arquitectónica Verbal y Gráfica, Principios y Fundamentos de la Arquitectura y otras materias como Seminario de Preservación de Patrimonio Histórico Monumental.

### COMPETENCIAS DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:

Desarrollar habilidades para describir imágenes y símbolos presentes en la arquitectura que permitan reconocer y valorizar el edificio.

Desarrollar conocimientos para identificar dichas imágenes y símbolos que permitan comprender más integralmente las creaciones arquitectónicas.

Desarrollar conocimientos para interpretar las mencionadas imágenes y símbolos que permitan comprender mejor las sociedades que construyeron los espacios arquitectónicos de dichos periodos.

Desarrollar habilidades y criterio para poder conceptualizar un objeto arquitectónico con elementos que correspondan al lenguaje actual de nuestra sociedad y con un valor.

Verbo+ Objeto + Complemento circunstancial + Finalidad + Criterio de desempeño



#### **CONTENIDOS DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE:**

- 1. Introducción al curso y presentación de la Unidad de Aprendizaje.
- 2. Definición de Conceptos, metodología a utilizar, importancia de la Iconología y su relación con la arquitectura.
- 3. Arte, composición y apreciación.
- 4. Antecedentes artísticos europeos y prehispánicos de las imágenes novohispanas.
- 5. Análisis de las imágenes derivadas de temas bíblicos.
- 6. Revisión de imágenes y símbolos marianos.
- 7. Imágenes derivadas del credo de la iglesia.
- 8. Imágenes de Órdenes Religiosas.
- 9. Imágenes de Ángeles, hagiografías y templo cristiano.
- 10. La iconología en la forma y concepto arquitectónico.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SUGERIDOS:	RECURSOS MATERIALES Y DIDÁCTICOS SUGERIDOS:
<ul> <li>-Atender exposiciones en clases.</li> <li>-Lecturas, actividades y ejercicios encomendados en clase por medio de las plataformas digitales.</li> <li>- Realizar un estudio iconológico completo sobre algún elemento artístico.</li> <li>- Realizar una composición arquitectónica del elemento</li> </ul>	<ul> <li>-Exposición en clase con videos y activades virtuales.</li> <li>-Análisis de imágenes y símbolos.</li> <li>-Materiales para dibujo y diseño.</li> <li>-Materiales electrónicos.</li> <li>-Visita a sitios, monumentos y recorridos por museos virtuales.</li> </ul>
artístico estudiado.  PRODUCTOS O EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE SUGERIDOS:  -Trabajo académico que reflejen el conocimiento de la metodología y la habilidad de análisis del elemento	SISTEMA DE EVALUACIÓN SUGERIDA:  30 % Participación progresiva mediante las
artístico.  -Ejercicio que demuestren la capacidad de síntesis y la habilidades de representación gráfica.  -Trabajo que demuestre la capacidad de conceptualización por medio del análisis y síntesis de elementos artísticos y contextos sociales históricos.	plataformas virtuales.  25% Evaluación del análisis e interpretación de la obra artística.  15% Evaluación de la síntesis gráfica del estudio.
	30% Evaluación de la aplicación de la conceptualización del objeto arquitectónico desde la iconología.
	Total 100%

FUENTES DE INFORMACIÓN			
BIBLIOGRÁFICAS:	OTRAS:		
(s.a.). (1971). Resumen gráfico de la historia del arte. Barcelona, España: Gustavo Gili, S.A.	Otras fuentes digitales.		
Aguayo Cobo, A. (2011). Historia del arte y	Museo del Prado (n.d) Inicio, (Canal de Youtube) <a href="https://www.youtube.com/c/MuseoNacionaldelPrado/featured">https://www.youtube.com/c/MuseoNacionaldelPrado/featured</a>		
método iconológico. <i>Trocadero</i> , 107-126.	Museo del Prado (2021), Biblioteca, Archivos y Documentación.  https://www.museodelprado.es/aprende/biblioteca-archivo-y- documentacion		



# Licenciatura en Arquitectura

# Campus Guanajuato DAAD

Aguilera Morales, M., & Brehm Carstensen, L. (2013). *Sincretismo*. Guanajuato, Gto.: Ediciones de las Sibilas.

Álvarez Gasca, D. E. (2018). *Iconografía* virreinal. Ciudad de México: Grañeñ Porrúa.

Becher, U. (2000). *Enciclopedia de os Simbolos*. Editorial Océano: Ciudad de México.

Biblia. (s.f.).

Cabral Pérez, I. (1995). Los Simbolos Cristianos. Ciudad de México: Trillas.

Cantú Delgado, J. d. (2010). *Historia del Arte.* Ciudad de Mexico: Edtorial Tirllas.

Chanfón Olmos, C. (1994). *Arquitectura del siglo XVI*. Ciudad de México: UNAM.

Ferrando Roig, J. (1950). *Iconografía de los Santos*. Barcelona: Omega.

Flores Guerrero, R. (1968). *Historia general del arte mexicano, Época prehispánica, Tomo II.*Buenos Aires- México: Hermes s.a.

García Mahíques , R. (2008). *Iconografía e Iconología, La historia del arte como historia cultural*. Madrid, España: c Ediciones Encuentro, S.A,.

Gómez, M. (2003). La iconología. Un método para reconocer la simbología oculta en las obras de arquitectura. *Argos*, 7-39.

Hoogewerff, J. (1931). La iconología y su importancia para el estudio sistematico de la critica del arte. *Revista de arqueología cristiana*, 54.

León, T. (1897). ¿Que es el arte? Rusia: Maxtor.

Manqueira Yamasaki, Á. (2015). El sincretismo como forma de preservacion de las ideas,

Art & Culture (2021), Inicio, Google Company

https://artsandculture.google.com/

Art & Culture (2021), Colecciones, Google Company

https://artsandculture.google.com/partner

Universitat Politècnica de València - UPV (n.d) Arte y humanidades, (Canal de Youtube)

https://www.youtube.com/c/UPV/playlists?view=50&sort=dd&shelf\_id=9

Antonio García Villagrán (n.d) Inicio, (Canal de Youtube)

https://www.youtube.com/channel/UCDupeqPlIEnjmtPmUEvgvLg

Academia Play (n.d) Inicio, (Canal de Youtube)

https://www.youtube.com/channel/UCv05qOuJ6lgbe-EyQibJgwQ

Jesús Alonso Romero (n.d) Inicio, (Canal de Youtube)

https://www.youtube.com/channel/UCSPUrojjjpVMS-INEtU5i0g



Historiografía de la iconografía virreinal. *Scientia et Praxis*, 121-133.

Martín Gonzalez , J. (1989). Iconografía e iconología como métodos de la historia del arte. *Revista Virtual de Fundación Universitaria Española*, s/p.

Marzal , M. (1983). *La tranformación religiosa peruana S.XVI-XIX*. Lima: Fondo Editorial PUCP.

Monterrosa Prado, M.. (2004). *Repertorio de Simbolos Cristianos. México*: Instituto Nacional de Antropología e Historia.

Monterrosa Prado, M., Sebastián S & Terán Bonilla A. (1995). *Iconografia del arte del Siglo XVI en México*. *México*: Gobierno del Estado de Zacatecas,

Panofsky, E. (1985). *El significado de las artes visuales*. Madrid: Alianza Editorial.

Reyes Valerio, C. (2000). *Arte Indocristiano*. Ciudad de México: INAH.

Rojas, P. (1975). *Historia general del Arte Mexicano, Epoca colonial Tomo I.* México-Buenos Aires: Hermes.

Sebastian, S. (1985). *Contrareforma y barroco.* 

Madrid: Alianza Editorial.

Venturi, L. (1964). *Historia de la Critica del Arte.* turin : Guilio Enaudi.